

GALAMOR

En el *Llibre del Rep.* (f. 7r, Busquets 722) trobam una *alqueria benigaful* com una de les del terme de Sixneu (Sineu), i al f. 9v (Busquets 726) trobam un *Rahal benigaful xica l(e)zagera* [< àr. *lī ṣ-ṣaġīra* 'per a la Menor'] també dins el terme de Sineu.

GALAMOR, Prat de (Artà, Mall. 22, c-5)

Coromines sentí pronunciar *ês prad gèlêmó*, entre So na Sopa i les Coves Ginardes, molt prop del tram superior del torrent de Canyamel, a l'altura del Gorg des Baladre.

Podria tractar-se del llatí CLAMORE que va designar, amb molta documentació del període comtal, un corrent d'aigua que en pot portar molta. Nom que es troba en documents a moltes parts del Principat i que ha quedat fins avui com a nom propi d'alguns d'aquests a la zona de Lleida: la Clamor d'Almacelles, la Clamor de Sucs i algun altre. Seria, doncs, PRATUM DE CLAMORE, referint-se a l'esmentat torrent i gorg; havent passat a través de la pronúncia aràbiga es convertia naturalment en *Galamor*.

Com a alternativa no veiem més que la vaga possibilitat que es tractàs de PRATUM CANNABORUM 'prat dels cànems', amb dissimilació de la *n*, davant la mateixa *m* que ha aparegut en el català *cànem*, però amb el cas extraordinari d'un genitiu llatí en -ORUM.

GALATZÓ (Calvià, Mall. 24, b-4)

Nom d'un gran i famós puig (1.025 m alt.), una alqueria no menys famosa, un torrent i una moleta. El nom de la possessió, *Galatzó*, i del *Puig de Galatzó*, consten ja igual, almenys des del Mapa Despuig (publicat el 1784).

A tots ens ha intrigat l'origen d'aquest nom d'aspecte tan singular i eminent com el puig mateix. És un nom que no té paral·lel en la toponímia continental; la seva estructura difícilment pot permetre derivar-lo de l'àrab, ni admetent que hi hagués una rel quadrilítera *ġ-l-z-n* (o *q-l-z-n* o amb *-r*), que no existeixen. L'estructura sil·làbica no permetria una vocal davant *tz*, segons la morfologia aràbiga: fins suposant que la *n* fos un sufix, és completament impossible en aquell sistema una estructura *galatz-*. No essent ca-